



Sandboxie - Erste Schritte

Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|----|
| Allgemeines..... | 1 |
| Teil 1 : Einleitung..... | 2 |
| Teil 2 : Starten des Web-Browsers..... | 5 |
| Teil 3 : Die Sandbox..... | 7 |
| Teil 4 : Schnelle Wiederherstellung..... | 13 |
| Teil 5 : Die Sandbox löschen..... | 15 |
| Teil 6 : Abschluss..... | 18 |

Allgemeines

Dieses Tutorial wurde in Anlehnung an das englische Originaltutorial entwickelt. Es basiert auf der Sandboxie-Installation Version 3.50 in deutscher Sprache unter Windows XP SP3.

Eine Gewährleistung für die Richtigkeit und Funktionsfähigkeit aller Angaben kann ich nicht übernehmen.

Für Hinweise zu diesem Dokument wäre ich sehr dankbar. Bitte senden Sie mir eine Nachricht an folgende Email-adresse:

mail@ralfwestermann.de

Das Original-Tutorial sowie weitergehende Informationen sind erreichbar unter:
www.sandboxie.com

Ich verwende im Beispiel den Firefox. Im englischsprachigen Tutorial sind Screenshots zum Internet-Explorer enthalten.

Da dieses Dokument als PDF bereitgestellt wird, weicht es in einigen Teilen vom Originaltutorial ab. Im Original-Tutorial sind bestimmte Begriffe verlinkt und Sie bekommen beim Klick auf den Link ergänzende Hinweise. Das habe ich hier nicht übernommen.

Einige Begriffe werden im Tutorial häufig verwendet. Deshalb an dieser Stelle eine kurze Zusammenstellung.

| | |
|---------------------|---|
| Tray | Info-Bereich der Taskleiste |
| Sandbox | Die gesicherte Umgebung von Sandboxie. Da Sandbox ein gebräuchlicher Begriff aus dem IT-Bereich ist, verwende ich das Wort auch im Deutschen. |
| recoverable folders | Besondere Verzeichnisse in der Sandbox. Sandboxie ermöglicht für diese Verzeichnisse die sog. "Schnelle Wiederherstellung" von Dateien. |
| HOST-System | Damit bezeichne ich die Umgebung des Betriebssystems außerhalb der Sandbox. |
| Sandboxie Control | Das Programm, das die Sandbox kontrolliert und die Anwendungen steuert, die in der Sandbox laufen. |



Sandboxie - Erste Schritte

Teil 1 : Einleitung

Sandboxie lässt Ihre Anwendungen in einer isolierten Umgebung genannt „Sandbox“ laufen. Unter der Kontrolle von Sandboxie arbeitet eine Anwendung normal und bei voller Geschwindigkeit, verhindert aber dauerhafte Änderungen an Ihrem Computer. Stattdessen werden die Änderungen nur in der Sandbox durchgeführt.

Dieses Tutorial wird Ihnen zeigen:

- * Wie startet man Anwendungen unter der Regie von Sandboxie
- * Wie werden die Änderungen in der Sandbox gefangen
- * Wie werden wichtige Dateien und Dokumente aus der Sandbox übertragen
- * Wie wird die Sandbox gelöscht.

Sie können auch zum Teil 6 springen, wo ein paar abschließende Punkte besprochen werden.

Sie können auch die Seite „External Tutorials“ mit weiteren Links zu Tutorials über Sandboxie anschauen. Einige davon sind in anderen Sprachen als Englisch geschrieben, andere sind als Video-Tutorial entwickelt worden.

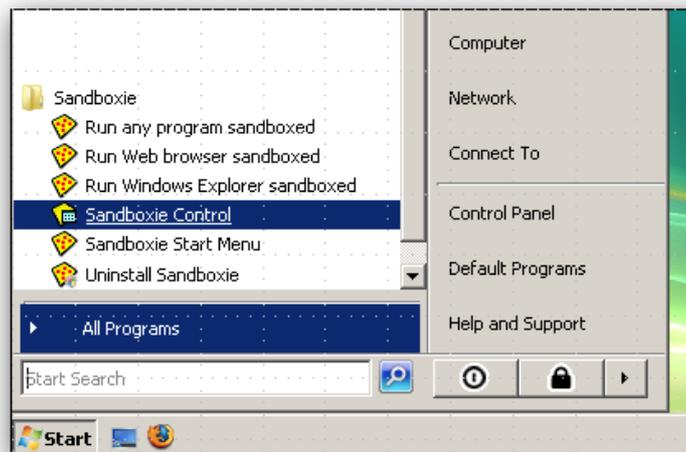
Sandboxie Control

Sandboxie agiert primär durch das Sandboxie-Control-Programm. Dieses Programm fügt das gelbe Sandboxie-Icon  in den Tray ein.

Wenn Sandboxie Control noch nicht aktiv ist, können Sie das Programm über die Sandboxie-Programmgruppe des Windows-Startmenüs starten.



Sandboxie - Erste Schritte



Wenn es aktiv ist, können Sie das Icon im Info-Bereich (Tray) der Taskleiste dazu verwenden, das Hauptfenster des Sandboxie-Control anzuzeigen oder zu verbergen. Sie verwenden dazu entweder die rechte Maustaste oder die linke Maustaste mit einem Doppelklick. Der erste Befehle zeigt die Möglichkeit "Fenster öffnen" oder "Fenster schließen" an.

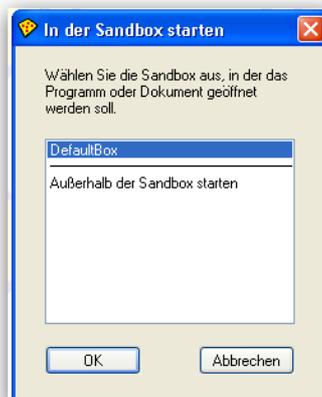
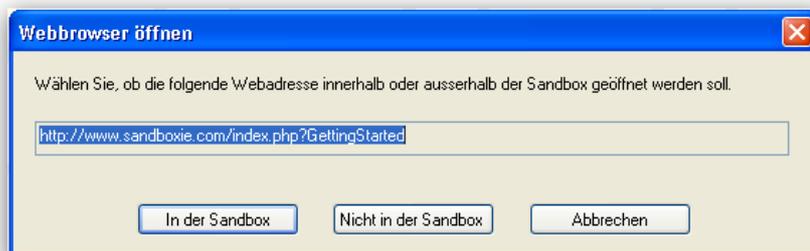
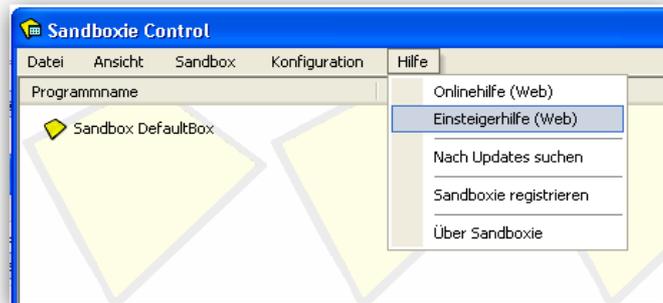
Für die weiteren Schritte stellen Sie bitte sicher, dass das Hauptfenster von Sandboxie Control geöffnet ist.

Bitte öffnen Sie jetzt einmal das englische Tutorial in der Sandbox. Dazu wird der installierte Web-Browser gestartet und zeigt das Tutorial in der gesicherten Umgebung (Sandbox) an.

Dazu verwenden Sie bitte den Befehl "Einsteigerhilfe (WEB)" des Hilfe-Menüs im Sandboxie-Control.



Sandboxie - Erste Schritte



Das gelbe Sandboxie-Icon im Tray zeigt an, dass Anwendungen in der Sandbox laufen.





Sandboxie - Erste Schritte

Das Getting Started Tutorial (Web) wird im Browser angezeigt.



Wenn Sie den Browser beenden  ist die Sandbox wieder leer.

Teil 2 : Starten des Web-Browsers

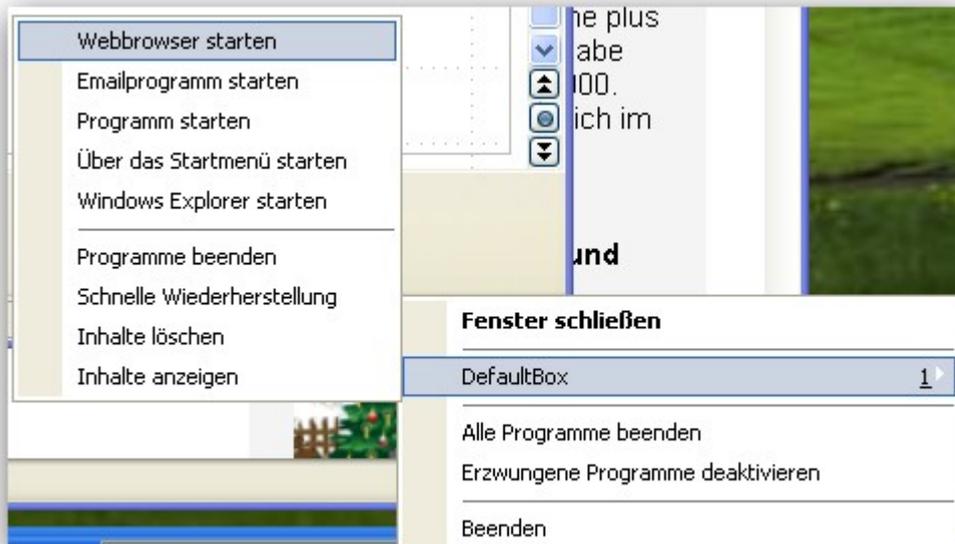
In die Schnellstartleiste der Taskleiste wurde bei der Installation ein Icon für den Start des installierten Browser in der Sandbox aufgenommen.



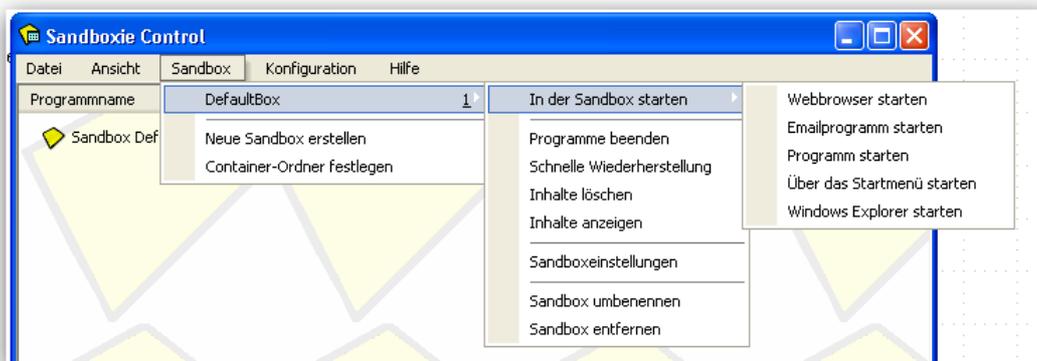


Sandboxie - Erste Schritte

Alternativ können Sie den Browser auch mit einem Rechts-Klick auf das Sandboxie-Control-Icon im Tray starten. Wählen Sie die DefaultBox aus und anschließend den Menü-Punkt "Webbrowser-Starten".



Die dritte Möglichkeit, den Browser zu starten, finden Sie im Sandboxie-Control.



Ihr Web-Browser sollte in der Sandbox gestartet sein. Sichtbar ist dies am Sandbox-Indikator. Anwendungen in der Sandbox erhalten in der Titelleiste den Sandbox-Indikator [#].



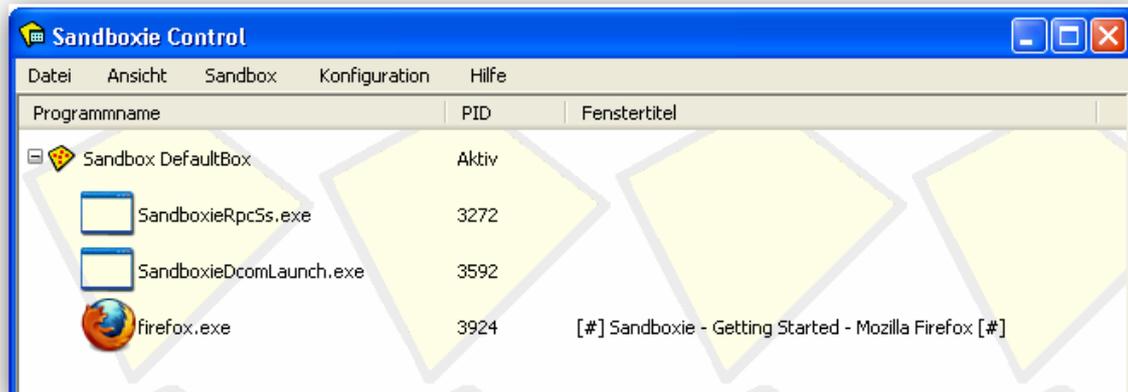
(Anmerkung: Falls der falsche Web-Browser gestartet wurde, schauen Sie bitte in der englischsprachigen Version des Tutorials nach. Dort finden Sie einen Lösungsvorschlag)



Sandboxie - Erste Schritte

Der Web-Browser in der Sandbox sollte im Sandboxie-Control angezeigt werden.

Das Fenster zeigt eine Liste der Programme in der Sandbox (DefaultBox) an, die unter der Kontrolle von Sandboxie gegenwärtig ausgeführt werden.



Unter Sandboxie-Control werden hier drei Programme ausgeführt werden. Hier sollte Ihr Web-Browser angezeigt werden (Internet Explorer, Firefox, Opera, ...).

Zwei weitere Programme laufen in der Sandbox (**SandboxieRpcss.exe** und **SandboxieDcomLaunch.exe**). Diese Service-Programme sind Teil von Sandboxie. Falls Sie benötigt werden, werden sie automatisch gestartet. Eine Aktion Ihrerseits ist dafür nicht erforderlich.

Nach der Installation ist nur eine Sandbox "DefaultBox" vorhanden. Sie können weitere Sandboxes erstellen (siehe Sandbox / Neue Sandbox erstellen).



Teil 3 : Die Sandbox

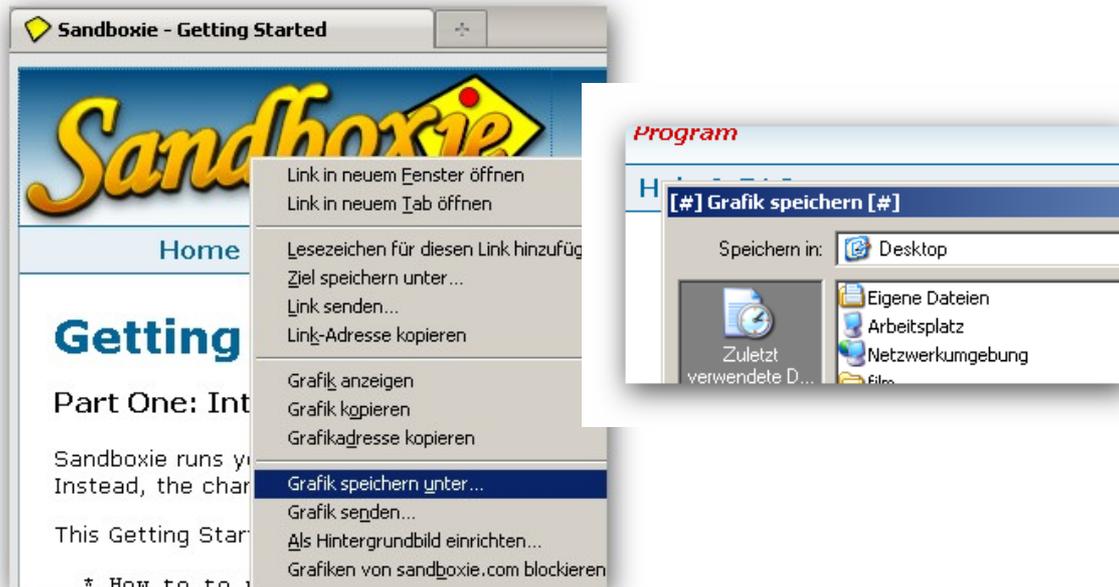
Nun sollte Ihr WEB-Browser in der Sandbox laufen und das "GettingStarted" anzeigen. Es kann entweder der Firefox, der Internet Explorer oder ein anderer Browser sein.



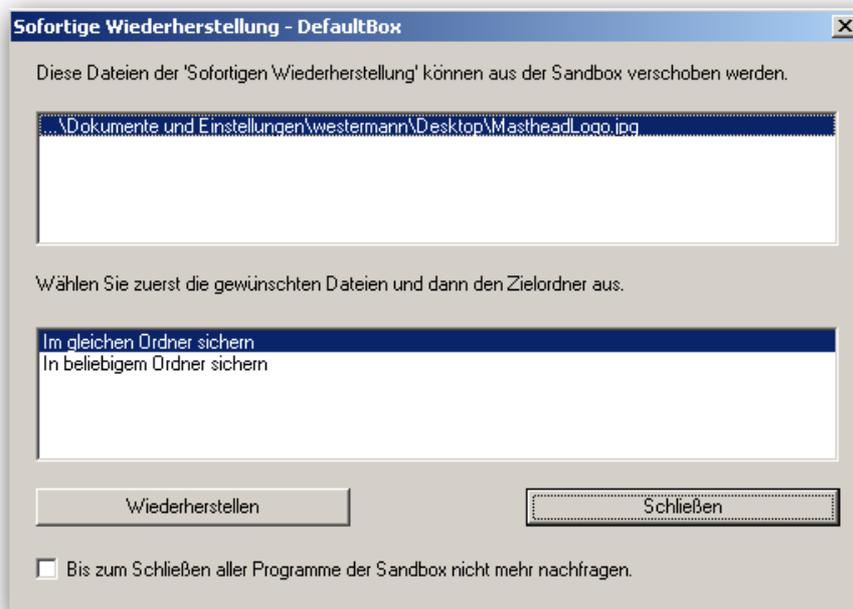
Der WEB-Browser führt i.d.R. Veränderungen an Ihrem Computer durch. Diese Veränderungen werden nun in der Sandbox "gefangen", d. h. das HOST-System wird nicht verändert. Das wollen wir jetzt einmal ausprobieren. Aus technischen Gründen muss ich jetzt vom Originaldokument etwas abweichen.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Sandboxie-Grafik (oberhalb von Getting Started) und speichern Sie die Grafik auf dem Desktop.

Die Datei "Mastheadlogo.jpg" wird heruntergeladen.



In der voreingestellten und empfohlenen Konfiguration wird Sandboxie erkennen, dass eine Datei in einer für Sandboxie "interessanten Umgebung", in diesem Fall Ihr Desktop, gespeichert wird und wird Ihnen die Möglichkeit der "sofortigen Wiederherstellung" anbieten.



Da ich an dieser Stelle die Funktionsweise der Sandbox mit der Möglichkeit späterer Wiederherstellung darstellen möchte, klicken Sie bitte auf den "Schließen"-Button, um Sandboxie zu sagen, dass die Datei in der Sandbox gespeichert werden soll.

Ohne Sandboxie würde auf Ihrem Desktop folgende Datei gespeichert sein (hier mit Vorschau).



Wenn Sie alle Fenster minimieren und Ihren Desktop kontrollieren, werden Sie die Datei nicht sehen können, weil die Grafik in der Tat nur in der Sandbox gespeichert wurde und noch nicht wiederhergestellt wurde.

Sandboxie Control zeigt nach der Initialisierung eine Liste der Programme an, die in der Sandbox gestartet wurden. Es gibt noch eine weitere Ansicht, in der Dateien und Verzeichnisse der Sandbox angezeigt werden. Bitte öffnen Sie Sandboxie Control und wählen im Ansicht-Menü "Dateien und Ordner" aus.

Mit einem Klick auf das "+"-Zeichen können Sie die angezeigten Verzeichnisse öffnen und die Sandbox-Inhalte ansehen.

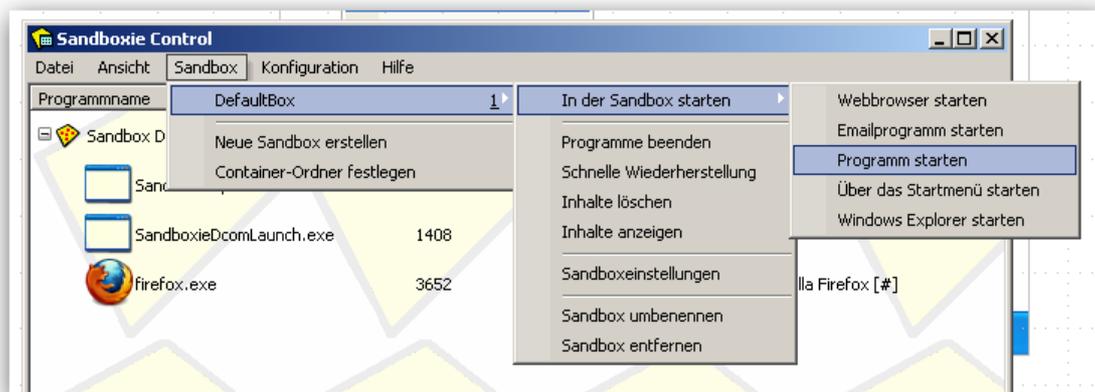


Wie Sie in der nachfolgenden Grafik sehen können, ist die gespeicherte MastheadLogo.jpg im Desktop-Verzeichnis der Sandbox gespeichert worden.



In der gleichen Art und Weise wird jede Datei, die von einem in der Sandbox laufenden Programm erzeugt wird, in der Sandbox gespeichert. Das Sandbox-Verzeichnis entspricht jeweils dem realen Verzeichnis des HOST-Systems, in dem es ansonsten gespeichert worden wäre.

Lassen Sie uns ein weiteres Beispiel versuchen. Wir wollen in der Sandbox das Programm "Notepad.exe" starten. Dazu wählen Sie bitte wie nachfolgend dargestellt den Menü-Punkt "Programm starten" aus.

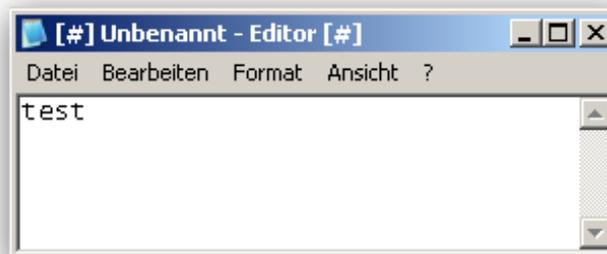


In der Dialog-Box geben Sie notepad ein.

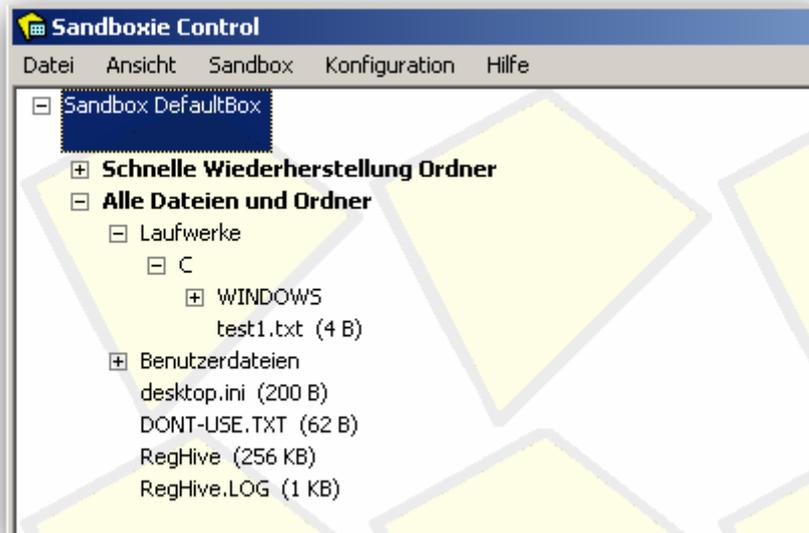


Das Programm notepad.exe sollte in der Sandbox gestartet sein.

Geben Sie einige Zeichen ein und speichern das Dokument unter als "test1.txt" unter [c:\](#).



Wie im vorigen Beispiel werden Sie auch diese Datei nur in der Sandbox finden können.



Zusammenfassung:

- Dateien, die von Dateien erzeugt oder verändert werden, die in der Sandbox laufen werden anfangs in der Sandbox gespeichert.
- Dateien in der Sandbox sind für Programme außerhalb der Sandbox nicht sichtbar.

Teil 4 : Schnelle Wiederherstellung

Sie werden bemerkt haben, dass im ersten Beispiel beim Speichern der Grafikdatei auf dem Desktop in einem Fenster die "schnelle Wiederherstellung" angeboten wurde. Im zweiten Beispiel beim Speichern der Datei test1.txt im Root-Verzeichnis des Laufwerkes C: wurde dieses Angebot nicht gemacht. Diese Datei wurde direkt dort gespeichert.

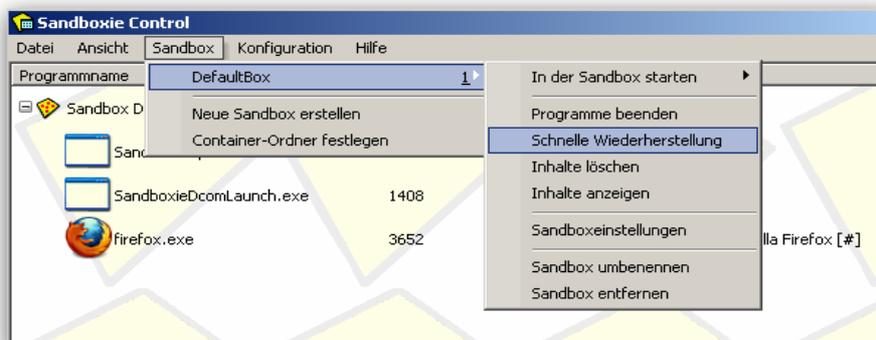
Das liegt daran, dass in der Grundkonfiguration von Sandboxie das Desktop-Verzeichnis als Umgebung vermerkt wurde, von der die "Schnelle Wiederherstellung" typischerweise vorgenommen wird ("recoverable folders"). Das Root-Verzeichnis des c-Laufwerkes ist als solche Umgebung in der Grundkonfiguration nicht berücksichtigt worden. Die Konfiguration kann aber angepasst werden.

Der Befehl "Schnelle Wiederherstellung" durchsucht die "recoverable folders" und zeigt eine Zusammenfassung der wiederherstellbaren Dateien.

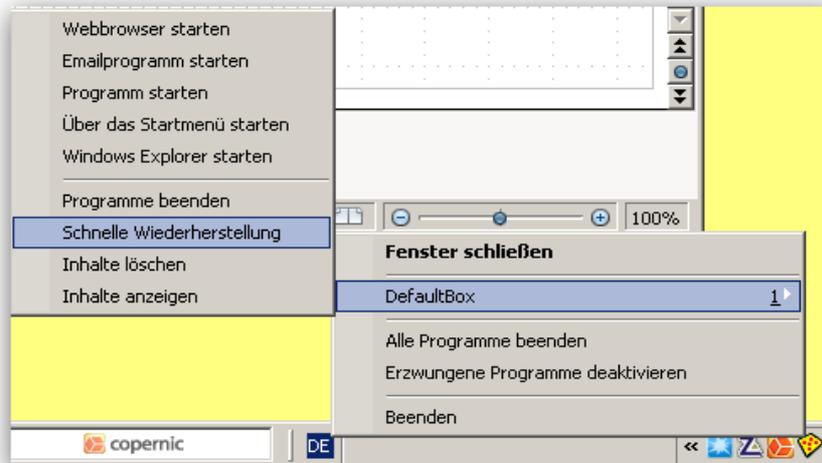


Sie können den Befehl "Schnelle Wiederherstellung" aufrufen:

- Vom Sandbox-Menü von Sandboxie Control.



- Mit einem Rechts-Klick auf das Icon im Tray.



Wie bereits beschrieben war in diesem Fall nur der Desktop "recoverable folder" in der Konfiguration eingetragen. Es wird deshalb nur die Datei "Mastheadlogo.jpg" als wiederherstellbare Datei angezeigt. Es war die einzige Datei, die auf dem Desktop der Sandbox gespeichert wurde.

Andere Verzeichnisse die in der Grundkonfiguration als "recoverable folder" vermerkt wurden, sind Verzeichnisse für "Eigene Dateien" und "Favoriten". Ggf. ist noch ein Download-Verzeichnis in der Grundkonfiguration vermerkt. Wenn diese Verzeichnisse keine Dateien enthalten, für die eine "Schnelle Wiederherstellung" in Frage kommt, werden sie nicht angezeigt (s. Vorstehendes Beispiel).

Sie können mit der Schaltfläche "Ordner hinzufügen" weitere Verzeichnisse für die "Schnelle Wiederherstellung" aufnehmen.

Sie können auch mit der Übersicht über "alle Dateien und Ordner" die Einstellungen ergänzen.



Wenn Sie eine Datei (oder Verzeichnis) wiederherstellen/übertragen wollen, können Sie auswählen, ob die Datei in der korrespondierenden Umgebung außerhalb der Sandbox (im Beispielfall der Desktop des HOST-Systems) oder an anderer Stelle gespeichert werden soll.

Mit der Schaltfläche "Im gleichen Ordner sichern" speichern Sie in der korrespondierenden Umgebung

Alternativ können Sie mit der Schaltfläche "In beliebigem Ordner sichern" an anderer Stelle speichern.

Sofortige Wiederherstellung

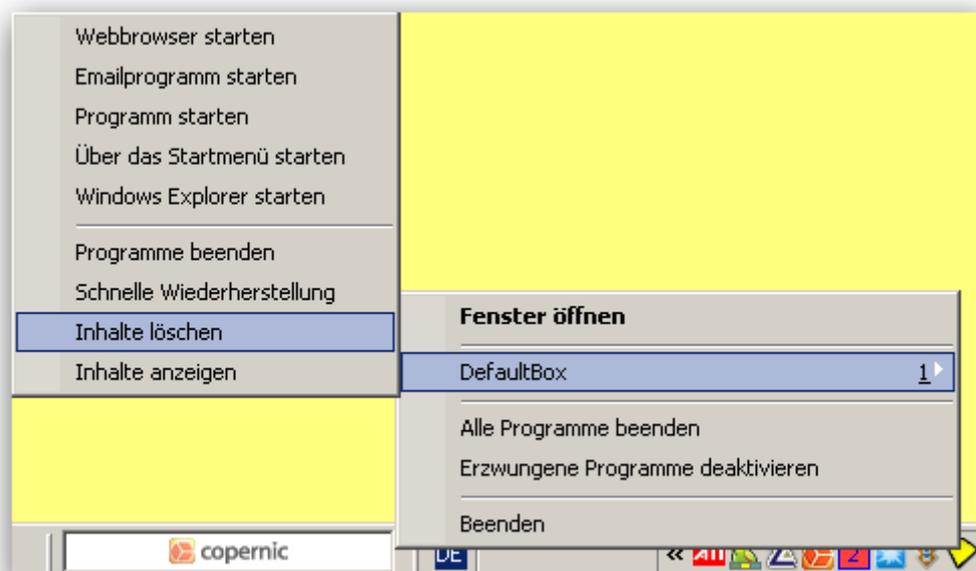
Die "Sofortige Wiederherstellung" ist eine Ergänzung der "Schnellen Wiederherstellung". Es überwacht die selben Verzeichnisse und ermöglicht die sofortige Wiederherstellung außerhalb der Sandbox.

Zusammenfassung:

- Nur Dateien, die Sie in "recoverable folders" speichern, werden von der "Schnellen Wiederherstellung" und der "Sofortigen Wiederherstellung" berücksichtigt.
- Sie können die Einstellungen der recoverable folders" anpassen.
- Dateien, die nicht in "recoverable folders" gespeichert sind, können Sie über die Ansicht "Dateien und Ordner" wiederherstellen/übertragen.

Teil 5 : Die Sandbox löschen

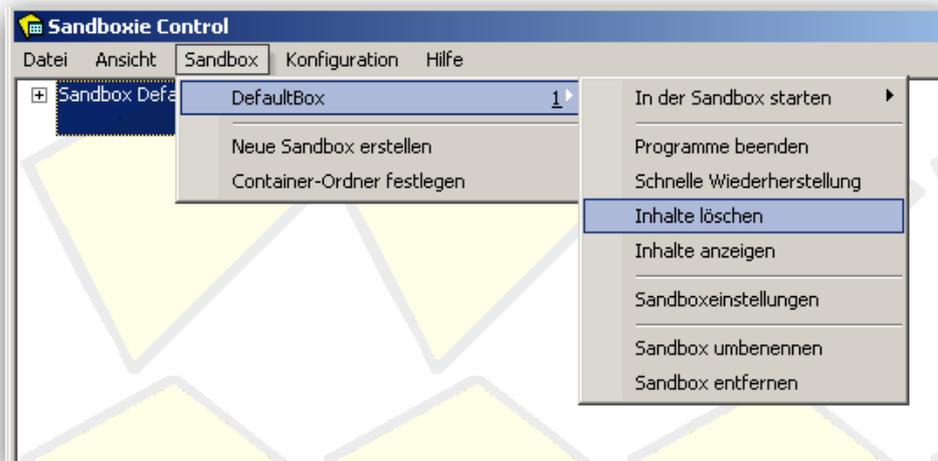
Wenn Sie Ihre Anwendung in der Sandbox beendet haben und Dateien aus der Sandbox in die HOST-Systemumgebung übertragen/wiederhergestellt haben, können Sie den Inhalt der Sandbox mit einem Klick auf "Inhalte löschen" im Tray-Icon-Menü löschen.





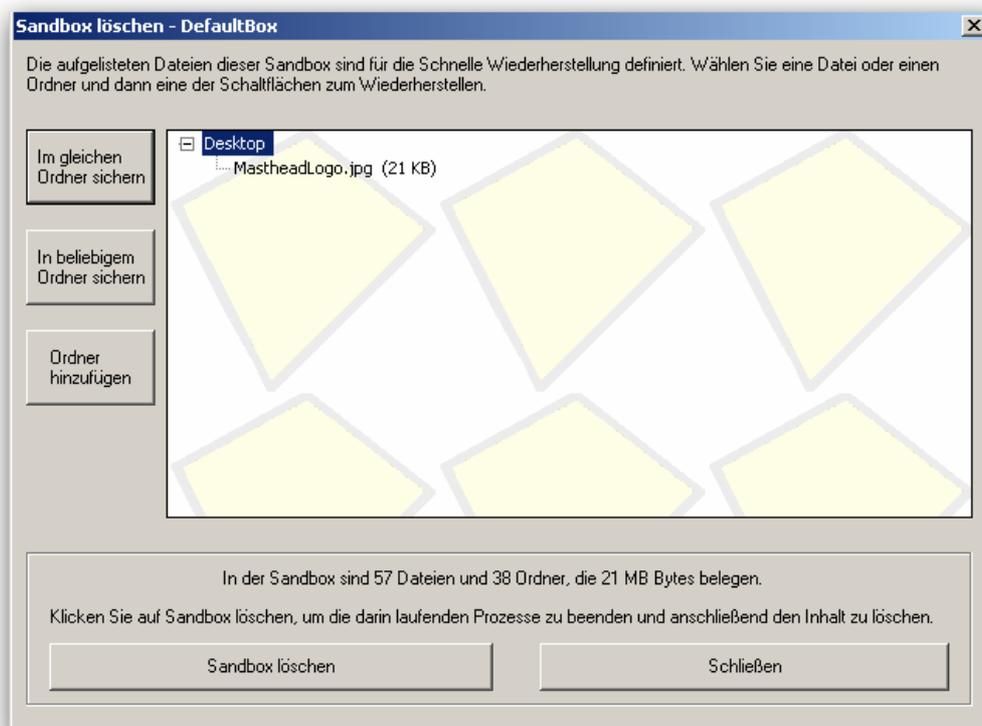
Sandboxie - Erste Schritte

Sie können den Befehl auch über Sandboxie-Control aufrufen.



Das "Sandbox löschen"-Fenster erscheint und gibt Ihnen eine letzte Chance einige Dateien, die sich noch in der Sandbox befinden, wiederherzustellen/zu übertragen.

Die Schaltflächen links von der Dateianzeige betreffen die Wiederherstellen-Funktion und sind bereits erörtert worden. Im unteren Teil des Fensters sind Informationen über Sandbox-Dateien und Größe der Sandbox enthalten.



Wenn Sie sicher sind, alles gesichert zu haben, was Sie benötigen, klicken Sie auf "Sandbox löschen".



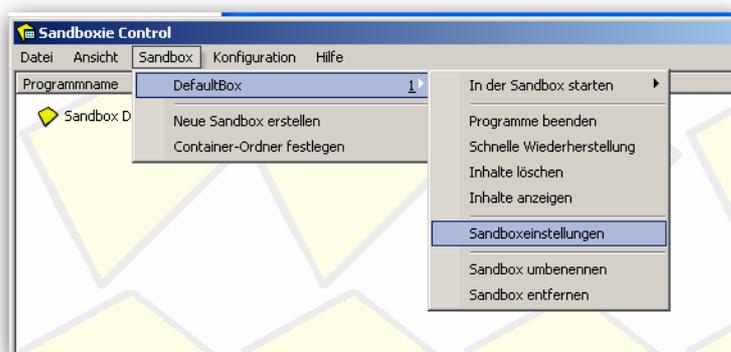
Sandboxie - Erste Schritte

Bitte beachten Sie, dass unabhängig von der Größe der Sandbox der Lösch-Prozess einige Sekunden benötigt. Während dieser Zeit verändert sich das Sandboxie-Tray-Icon in ein rotes X-Icon und zeigt an, dass der Lösch-Prozess aktiv ist.



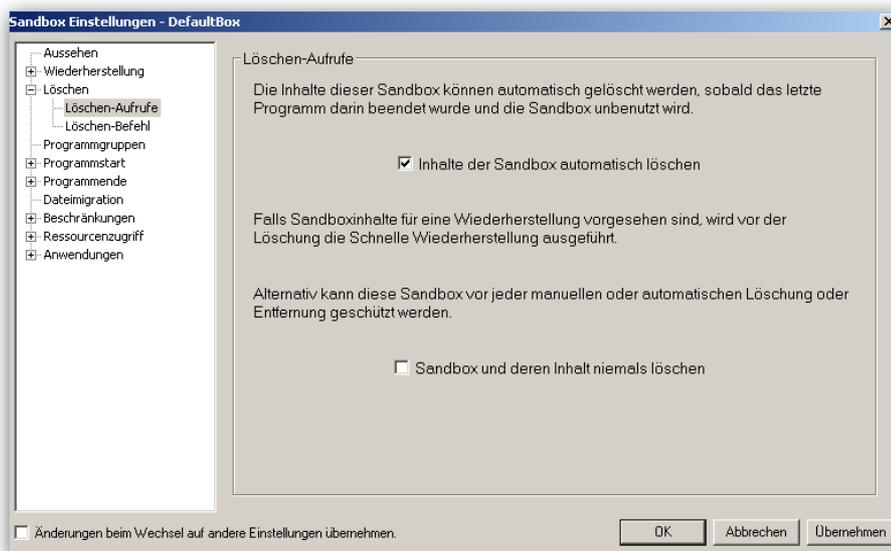
Die Sandbox wird in der voreingestellten Konfiguration nicht automatisch gelöscht. Deshalb müssen Sie das Löschen wie jetzt beschrieben selbst vornehmen, wenn Sie es für angebracht halten.

Sie können die Einstellungen zum Löschen der Sandbox an folgender Stelle verändern:



Die Sandbox-Einstellungen erscheinen. Klicken Sie auf "Löschen" um die Einstellungen der Lösch-Gruppe anzuzeigen und dann auf "Löschen Aufrufe".

Aktivieren Sie "Inhalte der Sandbox automatisch löschen", um Sandboxie die Sandbox automatisch löschen zu lassen, sobald das letzte Programm der Sandbox beendet wurde und die Sandbox unbenutzt ist und klicken Sie auf OK.





Teil 6 : Abschluss

Dieses Tutorial hat Sie durch die grundlegenden Prinzipien der Benutzung von Sandboxie geführt.

- * Wie Sie Sandboxie benutzen, um ein Programm in der Sandbox laufen zu lassen
- * Wie die Veränderungen in der Sandbox "gefangen" werden
- * Wie Dateien und Dokumente in das HOST-System außerhalb der Sandbox übertragen werden
- * Wie eine Sandbox gelöscht wird

Weitere Informationen können Sie in den "Usage Tips" und den Seiten über spezifische WEB-Browser "Internet Explorer Tips" und "Firefox Tips" lesen (<http://www.sandboxie.com>)

Ein wichtiger Punkt, den Sie beachten sollten, wenn Sie Sandboxie nutzen ist, das Sandboxie entwickelt wurde, um Programme von anderen Programmen zu isolieren. Deshalb sollten Sie auch damit rechnen einen kleinen Teil der Interoperabilität zu verlieren. Zum Beispiel:

- Email: Ein Klick auf mailto-Links startet typischerweise Ihr EMail-Programm. Das wird nur funktionieren, wenn Sandboxie so konfiguriert wird, dass Ihre Email-Software in der Sandbox läuft. (siehe hierzu FAQ Email)
 - Sie können das Problem mit einem Rechts-Klick auf den Email-Link vermeiden/umgehen. Der Rechts-Klick ermöglicht, die Email-Adresse in die Zwischenablage zu kopieren. Jetzt können Sie in Ihrem Email-Programm die Adresse wieder einfügen. Evtl. in der Email-Adresse enthalte "Mailto:" müssen Sie allerdings entfernen.
- Download Manager: Der Klick auf einen Download-Link wird normalerweise abgefangen von Programmen außerhalb Ihres WEB-Browsers. Wenn der WEB-Browser in einer Sandbox läuft, wird auch der Download-Manager in der Sandbox gestartet werden. Das könnte evtl. nicht das erwartete Ergebnis liefern.
 - Auch hier können Sie mit einem Rechts-Klick auf den Link den Link über die Zwischenablage kopieren und anschließend in den Download-Manager außerhalb der Sandbox einfügen.

Andererseits müssen Sie nicht erwarten alle Interoperabilität zwischen den Programmen zu verlieren. Falls Sie z. B. Wörterbuch-Software verwenden, die auf Tastenanschläge oder Maus-Klicks reagiert, um Informationen in einem Fenster anzuzeigen wird Sandboxie abhängig vom Design der Wörterbuch-Software eingreifen oder auch nicht.

Falls etwas nicht so funktioniert wie Sie erwarten, berichten Sie es bitte im Sandboxie-Forum und fragen nach einer Lösung.

Nehmen Sie sich ein wenig Zeit, die vielen Einstellungsmöglichkeiten kennenzulernen. Die Einstellungen sind umfassend erläutert und Sie werden viele Einstellungen finden, mit denen Sie Ihre persönliche Balance zwischen Sicherheit und Annehmlichkeit finden können.

Beispielsweise wird ein Anwender große Sicherheit und Kontrolle über Lesezeichen und Favoriten



Sandboxie - Erste Schritte

bevorzugen, indem er sie zuerst in der Sandbox sichert und dann überträgt (das entspricht der Voreinstellung in Sandboxie). Ein anderer Anwender wird einstellen, dass der WEB-Browser in der Sandbox Lesezeichen und Favoriten direkt ohne einen zwischenzeitlichen Übertrags-Schritt verarbeitet. Er opfert also einige Sicherheit zugunsten größerer Annehmlichkeit.

Viel Vergnügen